

SISTEMA DE PUNTOS RANKING AESA 2009-2010

1. III LIGA NACIONAL DE SNOOKER AESA

- 10 puntos por participar en la competición.
- 10 puntos por cada victoria conseguida, incluyendo las victorias obtenidas por descansar en una jornada.
- Clasificación y puntos de ranking finales: En caso de empate a victorias entre dos o más jugadores se aplicarán los sistemas de desempate explicados más adelante en este documento para la III Liga Nacional de Snooker AESA. Una vez obtenida la clasificación final de cada local los jugadores empatados obtendrán un punto adicional por cada puesto que se esté por encima del jugador que está justo en la mitad de dicho grupo de empatados y se perderá un punto por cada puesto que se esté por debajo. Si el grupo de empatados es un número par se incluirá un jugador ficticio justo en la mitad de la clasificación.

Ejemplo 1: Número impar de jugadores empatados. Hay 3 empatados a 40 puntos. Una vez aplicados los criterios de desempate quedan clasificados de la siguiente manera: 1º Manuel R. 2º Felipe M. 3º Raúl J.

Felipe M. mantendrá sus 40 puntos porque está en el medio del grupo, Manuel R. acabará con 41 puntos porque consigue 1 punto adicional y Raúl J. acabará con 39 puntos porque perderá 1 punto.

Ejemplo 2: Número par de jugadores empatados. Hay 4 jugadores empatados a 20 puntos. Una vez aplicados los criterios de desempate quedan clasificados de la siguiente manera: 1º Manuel R. 2º Felipe M. 3º JUGADOR FICTICIO 4º Raúl J. 5º Antonio S.

Se crea un jugador ficticio para que sean impares. Nadie conseguirá 20 puntos porque serían para el jugador ficticio. Felipe M. acabará con 21 puntos porque conseguirá 1 punto adicional, Manuel R. acabará con 22 puntos porque conseguirá 2 puntos adicionales, Raúl J. acabará con 19 puntos porque perderá 1 punto y Antonio S. acabará con 18 puntos porque perderá 2 puntos.

Los máximos puntos que se pueden ganar/perder por medio de este ajuste es de 4.

Ejemplo 3: Hay 11 jugadores empatados a 30 puntos. Una vez aplicados los criterios de desempate se hace la clasificación. Puntos que obtienen cada uno:

1º- 34 puntos // 2º- 34 puntos // 3º- 33 puntos // 4º- 32 puntos // 5º - 31 puntos

6º- 30 puntos //

7º - 29 puntos // 8º - 28 puntos // 9º - 27 puntos // 10º - 26 puntos // 11º - 26 puntos.

2. TORNEOS LOCALES

	R64	R32	R16	R8	SF	FINALISTA	CAMPEÓN
7-8 jugadores	----	----	----	3	8 (3) ¹	15	25
9-16 jugadores	----	----	3	7 (3) ¹	12	18	25
17-32 jugadores	----	3	6 (3) ¹	10	15	20	25
33-64 jugadores	3	6 (3) ¹	9	12	16	20	25

Aquel jugador que no participe en algún torneo o que no se presente al primer partido que le toque jugar obtendrá 0 puntos.

¹ Si un jugador que pasa directamente a la segunda ronda de un torneo local pierde en su primer partido consigue siempre 3 puntos.

3. GRAN FINAL Y MASTER SUPER 8

GRAN FINAL	MASTER SUPER 8						
	R48	R32	R16	1/4	SF	FINALISTA	CAMPEÓN
	50 (25) ²	100	200	300	400	500	600

² Si algún jugador de los clasificados por derecho propio indica que no asistirá a la Gran Final será sustituido por el siguiente jugador del Ranking Zonal. Aquellos jugadores que jueguen la Gran Final pero que lo hagan para sustituir a un jugador que renuncie, obtendrán 25 puntos si pierden en la ronda de 48. Si ganan la ronda de 48 conseguirán en las siguientes rondas los mismos puntos que cualquier jugador clasificado por derecho propio.